



## Programa Aniversario Virtual 110 años Colegio Lonquén

01 de octubre 2020

Con motivo del **Aniversario 110 años de nuestro colegio**, se han organizado las siguientes actividades recreativas y de participación para celebrar en comunidad **del 19 al 27 de octubre**. Debido a la suspensión de clases presenciales, a causa del COVID-19, en esta oportunidad, la celebración será de manera virtual, a través de dos alianzas **Twenty century fox** (cursos A) y **Warner Bros** (cursos B).

La organización, ha generado un programa de actividades, dividida por alianzas, para garantizar la participación de nuestros estudiantes.

Ésta es la siguiente:

<b>Alianzas</b>	<b>Docentes, Asistente Educación e inspector asignado a cada alianza.</b>
<b>Alianza A</b> <b>Twenty century fox</b>  <b>Pre- kinder A hasta</b> <b>Octavo año A</b>	Catalina Cáceres (Coordinadora) Claudio Vergara, Ximena Bahamondes, Lorena Sepúlveda, Gabriela Moreno, Alberto Betancur, Paulina Beretta, Sandra Aranda, Victoria Ojeda, Alejandra Vergara, Lorena Hidalgo y Ana Martínez.
<b>Alianza B</b> <b>Warner Bros</b>  <b>kínder B hasta</b> <b>8° año B</b>	Gloria Maulen (Coordinadora) Alejandra Navarrete, Kathy Acevedo, Leticia Vergara, Maricel Delgado, M <sup>a</sup> Eugenia Madariaga, Marcela González, Lissette Encina, Constanza Amaro, Daniela Cornejo y María Paz López.

### Objetivos

- Contribuir al bienestar socioemocional de los estudiantes, con actividades que les puedan distraer y alegrar de forma recreativa junto a sus compañeros, en el difícil momento que les ha tocado vivir.
- Fortalecer el sentido de pertenencia a nuestro querido Colegio Lonquén, a pesar de las distancias físicas que nos ha dejado esta pandemia.

### BASES GENERALES:

1. Las bases dan lineamientos generales a las actividades a realizar.
2. El horario de las competencias será entregado oportunamente a las coordinadoras de Alianza, quienes tendrán la obligación de informarle a sus cursos.

3. Aquellos participantes que se presenten en cada prueba, deberán conocer todas las bases correspondientes (Generales) y tener la autorización de su apoderado.
4. El cumplimiento de los requisitos de cada prueba será revisado por los jurado de cada actividad señalados en el documento anexo. Las pautas de evaluación serán proporcionadas por convivencia escolar a los jueces.
5. Bajo ninguna circunstancia se aceptarán actividades realizadas en espacios públicos, tales como recepciones de edificios, supermercados, calles, **ni ningún otro lugar que implique riesgo de contagio**. De incumplirse esta regla, se considerará como FALTA GRAVE.
6. Los resultados de los puntajes de las pruebas dependen única y exclusivamente de las personas del jurado.
7. Respecto a los retos, los puntajes que el jurado asigne a cada alianza ganadora será para **primer lugar 1.000 puntos por cada reto ganado y segundo lugar 500 puntos**.
8. Ante cualquier problema que presente la alianza con respecto de alguna actividad, solo los **Profesores Jefes** (desde pre Kínder a 8° básico) y las coordinadoras **de Alianza** (de 1° a 8° ) podrán acercarse a los Encargados señalados en el documento.
9. Todo estudiante que participe en actividades que requieran la publicación de su imagen, deberá contar con la autorización firmada por su apoderado o tutor, en la cual se le autorice a participar, la cual será recepcionada y administrada por el profesor jefe.
10. Si algún participante comete una falta al reglamento, **será sancionado/a**, de manera que se descontará puntaje a la Alianza respectiva. Los criterios a aplicar son:
  - a) **Falta grave:** Agresión, violencia de cualquier tipo, incluyendo mal uso de las redes sociales para la difusión de contenido que genere cyberbullying, plagio, atentar contra los objetivos de esta celebración (haciendo hincapié en preservar una sana convivencia ) o atentar contra los jurados de una competencia, uso de improperios, degradación moral o valórica u otras faltas similares. Exponerse a contagio de covid en espacios públicos.

**SANCIÓN:** 6.000 PUNTOS.

**NOTA:** en caso de ser requerido, se aplicará el reglamento de convivencia escolar a los involucrados.

- b) **Falta leve:** Falta técnica, incumplimiento de los requisitos de una prueba, exceso de tiempo.

**SANCIÓN:** 2.000 PUNTOS.

**Nota:** En el caso de presentar problemas de conectividad, deben presentar una justificación con los encargados de la actividad, con un límite de 1 hora previa a la realización.

11. Los participantes de una alianza que no se presenten después de **cinco minutos del anuncio del inicio de la actividad**, quedarán automáticamente descalificados, en caso de no presentar la justificación correspondiente.
12. Se **PROHIBE** ocupar materiales tóxicos ( por ejemplo, en las pruebas que impliquen el uso de maquillaje) que tengan contacto directo con cualquier parte del cuerpo (piel, pelo, etcétera). El no cumplimiento de esta norma, invocará los procedimientos respectivos a una **“Falta Grave”**.
13. Ningún funcionario/a del establecimiento que tenga directa relación familiar con alguno de los participantes de cualquiera de las pruebas que se practiquen en este aniversario podrá ser jurado de esta prueba.
14. **De suscitarse situaciones que no estén estipuladas en las bases que conlleven a confusiones respecto a pruebas, actividades o faltas a éstas, la situación deberá ser evaluada por los coordinadores y convivencia escolar.**
15. Queda estrictamente prohibido el uso inadecuado de redes sociales (desde el momento que las alianzas tengan en su poder el presente documento). Entiéndase por esto que no se tolerará que una alianza atente contra la otra, insultos a estudiantes o docentes. Esto será sancionado con una **FALTA GRAVE**.
16. Si la alianza comete dos veces la misma falta, siendo esta leve o grave, se le sancionará con un **descuento de 5.000 puntos**
17. En caso de que un(a) estudiante NO se presente de manera on line a una actividad en la cual estaba previamente inscrito/a, se le hará un descuento a la alianza de 2000 puntos. Existirá la posibilidad de que otro estudiante pueda realizar la actividad obteniendo el puntaje del lugar que alcance. Ejemplo Pablo no se presenta a la competencia de reto “Chicharra Zoom” automáticamente su alianza pierde 2000 puntos, pero su compañero Diego asume el reto y gana el primer lugar obteniendo 1000 puntos por lo que finalmente solo habrán perdido como alianza 1000 puntos.
18. No existirá límite de participación para cada estudiante.
19. En el que caso los estudiantes de las alianzas deciden realizar un cambio de reyes, príncipes o mascotas, correrá un descuento de 3000 puntos.

### **ACTIVIDADES ANIVERSARIO 110 AÑOS**

<b>Actividad</b>	<b>Descripción</b>
<b>“Fotos de la realeza”</b>	Foto de rey y Reina por alianza (una pareja por alianza).
<b>“Fotos con más likes realeza”</b>	Los coordinadores deberán enviar la fotografía a Luis Betancour a mas tardar el lunes a las 16:30 hrs. quien luego de subirlas a las redes les

<p><b>“Mi nombre es”</b></p> <p><b>“Saludos de famosos”</b></p>	<p>compartirá el enlace para socializarlo con las alianzas, para que busquen la mayor cantidad de LIKES. Se publicará la fotografía en Instagram y Facebook oficial, la alianza que obtenga más me gusta entre las dos redes sociales ganará, tienen plazo para compartir la publicación con sus amigos, familias, etc. hasta el martes 20 de octubre a las 16:30 hrs. que será el día que sumaremos la cantidad de LIKES.</p> <p>Video mostrando su talento de imitación de algún artista, Máximo 1 minuto de duración, 1 participante por alianza.</p> <p>Video con saludo de famoso, 3 por alianza, plazo máximo de entrega miércoles 21/10 a las 16:30 hrs. En el saludo se debe mencionar: La alianza, El Colegio y la comuna.</p>
<p><b>“Papel higiénico challenge”</b></p> <p><b>“Mascota de la alianza”</b></p> <p><b>“Reto Spartan”</b></p> <p><b>“Reto Tik toker creativo”</b></p>	<p>Cada alianza deberá enviar 5 retos (por video), donde 5 estudiantes de distintos cursos tendrán que realizar un reto que no se repita. Ejemplo: Estudiante 1 dominar con el pie, estudiante 2 dominar con cabeza, estudiante 3 dominar con rodilla, estudiante 4 equilibrio, estudiante 5 baile, etc.)</p> <p>Foto de la mascota de cada alianza con disfraz de materiales reciclados, con referencia a una película de su alianza. Ejemplo: Estudiante alianza Warner Bros se disfraza de Scooby-Doo y utiliza cartones, hojas secas, tapas de botellas, etc. para confeccionar su traje.</p> <p>Video, donde un representante de cada alianza deberá mostrar un circuito de ejercicios con dificultades deportivas y obstáculos. (Ejemplo: Hacer un circuito aplicando los contenidos vistos en las capsulas pedagógicas de educación física y agregar obstáculos como saltar una silla, pasar por debajo de una mesa, etc.).</p> <p>Realizar un video con 1 reto, Sacar ideas de YouTube, 1 participante por alianza.</p>
<p><b>“Viaje en el tiempo”</b></p> <p><b>“Recreación de escena”</b></p>	<p>Una pareja por alianza deberá enviar su foto con vestuario de alguna película o animación antigua de su alianza. (Pueden conseguir un disfraz o caracterizarse).</p> <p>Un estudiante por alianza deberá representar una escena de una película o animación, incluyendo a su familia, el video no deberá durar más de 2 minutos.</p>

<p><b>“Lienzo art attack”</b></p>	<p>Cada alianza deberá confeccionar un Lienzo, con materiales que cuenten en sus hogares, pintura, plumones, lápices, brillantina, diarios, revistas, papel lustre, etc. Donde se indique el nombre del colegio y frases celebres que hagan referencia al aniversario, se sugiere que participe un estudiante por curso de cada alianza, enviar por fotografía.</p>
<p><b>“Zoom trivia”</b></p>	<p>Cada alianza deberá inscribir a 2 participantes (2 estudiantes de 4º y 2 de 8º ) que cuenten con conexión a internet ya que la actividad se realizará por zoom, donde se llevaran a cabo preguntas con alternativas acorde a los contenidos por ciclo, de Lenguaje y comunicación, Matemáticas, Historia, Geografía y Ciencias Sociales y Ciencias Naturales.</p>
<p><b>“Pass the brush challenge”</b></p>	<p>Cada alianza deberá enviar un video donde un estudiante realice el reto de Transformación con maquillaje, ver ideas YouTube, Tik tok y Reels de Instagram.</p>
<p><b>“Disfraza a tu mascota”</b></p>	<p>Cada alianza deberá disfrazar a 2 mascotas, dos estudiantes diferentes con la mascota que tenga en su hogar, Ejemplo: Perro, Gato, Conejo, Caballo, Loro, Hámster, Culli, Tortuga, Gallina, Pollo, Pato, Ganso, etc. Con el disfraz que ellos quieran elegir.</p>
<p><b>“Ludo King – Campeonato de Ludo”</b></p>	<p>Cada alianza deberá inscribir a 2 participantes para el campeonato de ludo (2 estudiantes de 5º y de 6º) que cuenten con Smartphone o Notebook con conexión a internet ya que la actividad se realizará por Zoom.</p>
<p><b>“Master Chef”</b></p>	<p>Video cocinando una receta libre, Máximo 2 minuto de duración, 1 participante por alianza.</p>
<p><b>“Photoshop con personajes de películas”</b></p>	<p>Cada alianza deberá presentar 1 foto editada acorde a las películas de su alianza, donde aparezca el estudiante, Ejemplo: Película de Warner bros -&gt; Batman al lado de Robín (que tendrá la cara de un estudiante) Película de Twenty century fox -&gt; Condorito (con el cuerpo del estudiante) conversando con Don chuma. Estas son ideas básicas, la creativa tiene el rol protagónico en esta actividad.</p>
<p><b>“Chicharra Zoom”</b></p>	<p>Cada alianza deberá inscribir a 12 participantes para la Chicharra Zoom que cuenten con Smartphone o notebook con conexión a internet ya que la actividad se realizará por zoom.</p> <p>Categoría A: Cada alianza tendrá que inscribir 4 apoderados. Categoría B: Cada alianza tendrá que inscribir 4 funcionarios. Categoría C: Cada alianza tendrá que inscribir 4 estudiantes.</p>

<p><b>"Todo por la alianza"</b></p>	<p>Cada alianza deberá presentara un video donde un estudiante realice un reto-desafío, Ejemplo: Comer 2 completos en el menor tiempo posible, comer una cebolla, etc.</p>
<p><b>"Desafío Minecraft creativo Zoom"</b></p>	<p>Cada alianza deberá inscribir a 2 participantes (1 estudiantes por ciclo) que cuenten con conexión a internet ya que la actividad se realizará por zoom, para crear un mundo en 15 minutos como máximo.</p> <p>Deberá tener el juego instalado idealmente en un computador de escritorio o notebook.</p>

**Notas:**

1. Las especificaciones serán informadas oportunamente por los coordinadores de alianzas.
2. Dudas de actividades tik tok o challenge están los ejemplos en youtube.com y descritas en la tabla de actividades.

**Recursos:**

- Premios para ganadores.
- Software Zoom.
- Pagina Web y redes sociales oficiales del establecimiento.
- Correo Electrónico.
- WhatsApp.
- Artículos de oficina.
- Notebook.
- Internet.
- Smart Phone.

**Evaluación:**

Todos los participantes deberán responder una encuesta digital de valoración por las actividades entorno al aniversario de los 110 años del Colegio Lonquén.

**Premios:**

- Copas y diplomas para ambas alianzas.
- Artículos tecnológicos y juegos didácticos.